

	Percorso 1	Percorso 2	Percorso 3	Percorso 4	Percorso 5
III primaria	Numeri e giochi (I)	Matematica senza numeri: le forme	Belle storie di matematica (I)	Si costruiscono modelli (I)	Il lavoro del matematico (I)
IV primaria	Numeri e giochi (II)	Guardare e disegnare	Belle storie di matematica (II)	Si costruiscono modelli (II)	Il lavoro del matematico (II)
V primaria	Numeri per contare e numeri per calcolare (I)	Guardare e costruire	Chi ha inventato i numeri?	Si costruiscono modelli (III)	Anche i matematici giocano (I)
I media	Numeri per contare e numeri per calcolare (II)	Cose strane nel mondo della matematica	Problemi di matematica che hanno incontrato la storia	Nel mondo a una, due, tre, quattro dimensioni	Che cos'è un problema?
II media	I numeri per muoversi nel mondo	Ingrandimenti e riduzioni tra matematica e tecnologia	Matematici nella storia (I)	Vedere con gli occhi della mente. Alcuni esempi (I)	Regolarità o irregolarità?
III media	Alla caccia dei numeri che non tutti conoscono (I)	Matematica e geografia: carte e prospettiva	Matematici nella storia (II)	Matematica e scienze: una questione di modelli (I)	Anche i matematici giocano (II)
I sup	Alla caccia dei numeri che non tutti conoscono (II)	Nel mondo a una, due, tre dimensioni e di più'	Matematici nella storia (III)	Vedere con gli occhi della mente. Alcuni esempi (II)	Anche i matematici giocano (III)
II sup	Numeri per contare, misurare e calcolare	Questioni di punti di vista	Matematici nella storia (IV)	Infinitamente grande e infinitamente piccolo	Come si risolve un problema in matematica? Alla ricerca delle strade possibili
III sup	Alla scoperta degli infiniti (I)	Tra le superfici	Matematici nella storia (V)	Matematica e scienze: una questione di modelli (II)	Risolvere un problema: alla ricerca delle strade possibili (I)
IV sup	Alla scoperta degli infiniti (II)	Guardare e rappresentare	Matematici nella storia (VI)	Astrazione, arma vincente per risolvere problemi (I)	Risolvere un problema: alla ricerca delle strade possibili (II)
V sup	Alla scoperta dell'infinito	Un tuffo nella quarta dimensione	Matematici nella storia (VII)	Astrazione, arma vincente per risolvere problemi (II)	Risolvere un problema: alla ricerca delle strade possibili (III)